**Funciones backend**

* **Menú**
  1. Iniciar partida / Cargar partida
  2. Guardar partida
  3. Salir
* **Colocar barco**
  1. Número de barcos a colocar
  2. Barco posición correcta
* **Ataque**
  1. Es agua/tocado/hundido/victoria
  2. Guardar el ataque
* **Colocación aleatoria barcos**
* **Modo automático:**
  1. Generar posición
  2. Atacar (si hay un tocado sin hundir, no es aleatorio)